



8-as Pool Biliárd Versenyszabályzat

1. Általános rendelkezések

1.1. A verseny típusa: A verseny két különböző szinten, amatőr és profi kategóriákban kerül megrendezésre.

Az amatőr versenyek lebonyolítására minden hónap első két szombati napján, míg a profi versenyekre a hónap utolsó két szombati napján kerül sor.

1.2 A verseny lebonyolítási rendszere: Minden mérkőzés két játékos között zajlik, és a verseny kieséses rendszerben történik, ahol minden forduló után az egyik játékos kiesik. A fordulók során a rotációs elv alapján kerülnek kiválasztásra az új párosítások, míg végül az utolsó fordulóban dől el a verseny győztese.

1.3. Teljes időtartam:

- Amatőr verseny:
 - Tárgy hónap 1. hét, szombat: selejtező (11:00 órától)
 - Tárgy hónap 2. hét, szombat: döntő (11:00 órától).
- Profi verseny:
 - Tárgy hónap 3. hét, szombat: selejtező (11:00 órától)
 - Tárgy hónap 4. hét, szombat: döntő (11:00 órától).

(1.4. Résztvevők célcsoportjai és ajánlások:

- **Amatőr verseny:** Kezdő játékosoknak ajánlott, akik talán már ismerik a játék alapvető szabályait, de még bizonytalanok azok alkalmazásában. Kevés mérkőzést játszottak, vagy nagyon ritkán gyakorolnak, és gyakran veszítenek tapasztaltabb játékosokkal szemben.
- **Profi verseny:** Tapasztalt játékosoknak ajánlott, akik hosszú ideje rendszeresen biliárdoznak, jelentős gyakorlati tudással és játéktapasztalattal rendelkeznek. Ismerik a biliárd szabályait, és képesek több lépést is előre megtervezni.)

1.5. Pálya és felszerelés: A mérkőzések 4 db, szabványos, 8 lábas pool asztalon zajlanak. A golyók standard készletet alkotnak, amely tartalmazza a számokkal ellátott 1-től 15-ig terjedő golyókat, valamint egy fehér dákógolyót.



1.6. **Sportszerűség:** A játékosok kötelesek sportszerűen viselkedni. Minden vita esetén a versenybíró döntése végleges.

2. Játék menete

2.1. **Golyók elrendezése:** A golyók háromszög alakzatban kerülnek felállításra a kezdőpontnál, az alsó csúcs a felső dákóponttal szemben helyezkedik el. A fekete 8-as golyó a háromszög közepére kerül, míg az 1-es és 15-ös golyók (vagy egy teli és egy csíkos golyó) a két alsó sarokba kerülnek. A többi golyó véletlenszerűen helyezkedik el.

2.2. **Nyitó lökés:** A nyitó lökést a mérkőzés előtt sorsolással – tempólökéssel - meghatározott játékos hajtja végre. Ahhoz, hogy a nyitás érvényes legyen, legalább négy golyónak meg kell érintenie a palánkot, vagy be kell sülyleszteni egy golyót. Ha a 8-as golyó beesik a nyitólökésnél, akkor az a játékos nyer, ha a fehér golyó nem esik be. Ha mindkettő beesik, a játékos újralöki a nyitólökést.

2.3. **Célgolyók kiválasztása:** Amint egy játékos sikeresen besülyleszt egy golyót a nyitás után, az határozza meg, hogy a teli (1-7) vagy a csíkos (9-15) golyókkal játszik. Az ellenfél a másik csoporttal játszik.

3. Játék szabályai

3.1. **Sorozatban lökés:** A játékos addig folytathatja a lökést, amíg szabályosan sülyleszt golyót. Ha szabálytalan lökést hajt végre, vagy nem sikerül golyót sülyleszteni, az ellenfél következik.

3.2. **8-as golyó szabálya:** A játék célja a 8-as golyó szabályos besülylesztése. A játékosnak előbb be kell sülylesztenie az összes saját csoportjába tartozó golyót (teli vagy csíkos), mielőtt megpróbálhatja a 8-as golyót besülyleszteni. A 8-as golyót csak a játék végén lehet megkísérelni besülyleszteni.

3.3. Vesztes szabályai:

- A játékos automatikusan elveszíti a játékot, ha a 8-as golyót szabálytalanul sülyleszti el (pl. ha először a 8-as golyót éri el, mielőtt minden saját golyóját sülylesztené).
- Ha a fehér golyó a 8-as golyó besülylesztésekor beesik, a játékos szintén elveszíti a mérkőzést.
- Ha a játékos a 8-as golyót egy nem kijelölt zsebbe sülyleszti.

4. Hibák és következmények

4.1. **Hibák:** A következő hibák esetén az ellenfél kapja meg a lökés jogát:

- A fehér golyó beesik.
- A fehér golyó nem érint meg semmilyen golyót.



- A fehér golyó először nem a kijelölt csoport golyóját érinti.
- A játékos a lökés közben szabálytalan testmozgást végez, vagy a golyókat kézzel megérinti.

4.2. **Büntetés:** Hibás lökés után az ellenfél bármely pozícióból elhelyezheti a fehér golyót a pályán belül, és onnan végezheti el következő lökését (ún. "szabadlabda" szabály).

5. Döntetlen és újrameccs

5.1. **Döntetlen:** Amennyiben mindkét játékos elfogadja, hogy nincs esély a győzelemre (pl. mindkét játékos többszöri sikertelen lökést hajt végre), a játék döntetlennel zárul, és újrameccs következik.

6. Díjazás

6.1. Amatőr kategória:

1. helyezett: 50.000 Ft értékű utalvány, mely lefogyasztható a GlassHouse Éttermeiben
2. helyezett: 5 db voucher - 5x1 óra ingyen biliárd a GlassHouse Billiard-ban
3. helyezett: 3 db voucher - 3x1 óra ingyen biliárd a GlassHouse Billiard-ban

6.2. Profi kategória:

1. helyezett: 80.000 Ft értékű utalvány, mely lefogyasztható a GlassHouse Éttermeiben
2. helyezett: 6 db voucher - 6x1 óra ingyen biliárd a GlassHouse Billiard-ban
3. helyezett: 4 db voucher - 4x1 óra ingyen biliárd a GlassHouse Billiard-ban

7. Záró rendelkezések

7.1. **Fellebbezés:** A verseny során felmerülő vitás esetekben a versenybíró döntése végleges. Fellebbezésre nincs lehetőség.

7.2. **A szabályzat módosítása:** A szervezők fenntartják a jogot, hogy a verseny szabályzatát szükség esetén módosítsák, melyről minden résztvevőt időben értesítenek.

8. Versenyszabályzat elfogadása

8.1. **Alkalmazási kör és kötelező érvényűség:** Szabályzatunk az összes, a 8-as pool szabályrendszere alapján meghirdetett és megrendezett GlassHouse biliárdversenyre



vonatkozik, és annak minden rendelkezését a játékosok nevezésükkel maradéktalanul elfogadják.

Budapest, 2025.06.10